

# #XPayHackathon

## Bando di partecipazione

### Soggetto Ideatore dell'evento e Soggetto Organizzatore

#XPayHackathon (di seguito "evento") è ideato e promosso da CartaSi S.p.A. con sede in C.so Sempione, 55 20145, Milano, (di seguito "Soggetto Ideatore") e organizzato da Talent Garden S.p.A. - Via Merano 16, 20127, Milano (di seguito "Soggetto Organizzatore").

### Scopo

Il presente bando ha l'obiettivo di sviluppare e trovare soluzioni innovative di e-commerce e creare nuove opportunità per lo small business delle piccole attività commerciali italiane all'interno di un mercato globale alla portata di tutti.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività».

### Data e durata

L'evento si svolgerà dalle ore 09:00 del 17.06.2017 alle 17:00 del 18.06.2017 presso Spazio Edit - Via Pietro Maroncelli, 14, 20154 Milano

### Destinatari del bando, Partecipanti e riconoscimenti da partecipazione

L'iscrizione all'evento è gratuita e possono aderirvi tutte le persone fisiche che abbiano compiuto 18 anni al momento della compilazione del modulo di iscrizione, fino a 80 posti e che possiedano le competenze più avanti descritte:

- Sviluppo software (indipendentemente dal linguaggio di programmazione)
- Progettazione interfacce (UX designer, UI designer, Visual designer, Frontend developer)
- Marketing e commerciale (esperti di marketing, esperti di business models, vendita)
- Comunicazione e branding (grafici, brand designers)

L'iscrizione dovrà avvenire attraverso la compilazione della modulistica disponibile sul sito internet <http://www.xpay.it/hackathon>

Le iscrizioni chiuderanno il 16 giugno alle ore 23:59.

Le richieste di iscrizione verranno valutate, a insindacabile giudizio degli ideatori e saranno accettate solo in caso di conformità del profilo e della professione alle finalità del bando di partecipazione.

I partecipanti (di seguito "Partecipanti") riceveranno conferma dell'iscrizione all'evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di adesione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il Partecipante sarà considerato escluso.

A ciascuno dei Partecipanti che, in fase di adesione abbia competenze di sviluppo software, sarà data la possibilità di partecipare alla successiva assegnazione di n.1 soluzione cloud su TIM Digital Store tra Self Virtual Server, Ready Virtual Server, Standard Virtual Server, Plesk Virtual Server, Ready Data Center, Jelastic Cloud da utilizzarsi sul sito web <<https://digitalstore.tim.it/c/crea-i-tuoi-server>> del valore di 250,00 €/ mese di canone per 12 mesi. L'assegnazione avverrà durante lo svolgimento dell'evento ad insindacabile giudizio di TIM. Non sarà possibile contestare tale assegnazione, né richiederne il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione.

A ciascuno dei Partecipanti che, in fase di adesione, ne faccia effettiva richiesta, sarà inoltre data la possibilità di partecipare alla successiva assegnazione di 2 Borse di studio (le "**Borse**") relative

all'Ecommerce Master Part Time di TAG Innovation School del valore di 3.700,00€ l'una (il "Master").

Il Master è organizzato da Tag Innovation School Srl, società partecipata dal Soggetto Organizzatore, presso la sede di TAG Milano Calabiana, via Arcivescovo Calabiana, Milano con avvio previsto per il mese di ottobre 2017. Maggiori informazioni sul Master sono reperibili su <https://innovationschool.talentgarden.org/corso/e-commerce-master>. L'assegnazione delle due Borse avverrà durante lo svolgimento dell'evento, previ colloqui individuali della durata di circa 30 minuti con un assessor di TAG Innovation School, al termine dei quali sarà stilata una graduatoria (la "Graduatoria") basata sui seguenti criteri di valutazione (la "Valutazione"): motivazione, linearità del percorso, adeguata esperienza pregressa nel mondo del commercio *online*, del marketing o dell'imprenditoria. La Valutazione è a insindacabile giudizio di TAG Innovation School. Non sarà possibile contestare l'assegnazione della Borsa, né richiederne il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione. Le Borse saranno assegnate ai primi due soggetti in Graduatoria.

### **Modalità di adesione al bando e svolgimento dell'evento**

L'evento si svolgerà in quattro fasi:

1. Proposta. All'inizio dell'evento, i Partecipanti proporranno un'idea progettuale da sviluppare durante l'hackathon e la sottoporranno al voto degli altri partecipanti. Al termine di questa fase, sarà stilata una classifica e le sei/otto idee con il maggior numero di voti saranno sviluppate nel corso dell'evento.
2. Formazione dei team. I Partecipanti formeranno – in modo volontario o su indicazione degli ideatori – dei team di 4/8 persone decidendo a quale idea contribuire. I team resteranno tali per tutta la durata dell'evento.
3. Lavoro di gruppo. Dopo aver formato i team, i Partecipanti si dedicheranno alla definizione e allo sviluppo dei progetti con l'obiettivo di realizzare dei prototipi e un pitch da presentare ad una commissione scelta dal Soggetto Ideatore e dal Soggetto Organizzatore dell'evento per la loro valutazione. Sarà permesso l'utilizzo di qualsiasi tecnologia. I Partecipanti lavoreranno con il proprio computer portatile e con altra attrezzatura hardware (es. schede di prototipazione) che ritenessero necessaria allo sviluppo dei progetti. Sarà fornita una connessione Internet accessibile via wi-fi.
4. Presentazione lavoro di gruppo. Al termine della fase di lavoro, i team dovranno esporre pubblicamente il proprio progetto in 5 (cinque) minuti di fronte ad una giuria selezionata dagli ideatori e dal Soggetto Organizzatore.
5. Valutazione finale. Dopo aver ascoltato le presentazioni dei progetti, la commissione si riunirà per decretare il miglior progetto seguendo i criteri definiti in questo bando. Il miglior progetto e relativo team saranno proclamati al termine dell'evento.

### **Scenario tecnico**

I linguaggi di programmazione sono liberi.

I partecipanti potranno utilizzare le risorse messe a disposizione dal Soggetto Ideatore come la piattaforma X-Pay e i plug-in di integrazione.

### **Valutazione dei progetti**

I progetti ammessi alla fase di selezione finale, saranno valutati da una commissione scelta dal Soggetto Ideatore e dal Soggetto Organizzatore dell'evento e composta da esperti di innovazione, sviluppo aziendale e finanziamenti alle startup.

La commissione esprimerà il proprio parere rispetto alla validità delle idee e alla forza innovativa dei prototipi presentati.

Le proposte presentate verranno giudicate secondo i seguenti criteri:

<b>Team</b>	Profilo del team; Esperienza nel settore di riferimento; Esperienze imprenditoriali precedenti;
-------------	---

<b>Offerta (prodotto/servizio)</b>	E' stato creato un prototipo MVP (Minimum Viable Product) durante il weekend (software, hardware etc)? Nota: un prototipo MVP corrisponde a un prodotto con l'insieme minimo possibile di caratteristiche per iniziare a collezionare dati sull'utilizzo del prodotto. Il team è stato capace di mostrare qualcosa di funzionante? Esiste la possibilità realistica di realizzazione del prodotto/servizio?
<b>Design ed esperienza utente</b>	Il prodotto ha un 'look and feel' professionale? E' associato ad un'esperienza utente accattivante e interessante? Resta impresso nella memoria? Quali contenuti sono stati elaborati durante il weekend per adottare tale direzione creativa?
<b>Business model</b>	Capacità della soluzione proposta di creare un modello di business originale e di sviluppare revenues incrementali grazie a user experience e gestione del contatto innovative ed efficaci.

Per ogni criterio, ciascun membro della commissione assegnerà un punteggio da 0 a 10. Al termine della valutazione verrà stilata, in base ai voti, una classifica. I primi team classificati riceveranno quale riconoscimento del loro merito un corrispettivo per l'opera resa, come descritto di seguito.

#### **Corrispettivo per i progetti selezionati**

I team vincitori avranno diritto a un corrispettivo, onnicomprensivo, come da tabella seguente:

Primo progetto selezionato	5.000* Euro
Secondo progetto selezionato	3.000* Euro
Terzo progetto selezionato	2.000* Euro

\*Al netto di IVA e al lordo di RdA e trattenute INPS.

Ciascun aderente ai team avrà diritto, pro quota, alla parte di corrispettivo corrispondente, indipendentemente dalla quantità e qualità del lavoro prestato.

In caso che l'idea vincitrice, a seguito dell'evento, grazie al lavoro dei partecipanti, diventi una startup o progetto d'impresa, il Soggetto Ideatore dovrà essere informato tempestivamente di questo e in caso la startup voglia accedere a un finanziamento o una partnership da un soggetto esterno, il Soggetto Ideatore avrà una prelazione alle stesse modalità del partner esterno a essere scelta per prima. Questa avviene tramite informativa della suddetta nuova impresa costituenda a Soggetto Ideatore informando del progetto d'impresa in costituzione, della possibile partnership o investimento trovato e possibilità di Soggetto Ideatore entro 30 giorni di richiedere la prelazione di ingresso e di esclusiva per 6 mesi alle stesse condizioni.

Tutti i premi assegnati hanno carattere di corrispettivo di prestazione d'opera e riconoscimento del merito personale a fronte della produzione di opere scientifiche e della presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale e ricadono pertanto nelle fattispecie di esclusione previste dall'art.6, c.1, lettera A del DPR 430/2001.

Il vincitore non potrà contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo.

I premi non comprendono tutto quanto non espressamente citato.

#### **Garanzie**

Ciascun Partecipante garantisce che il progetto sviluppato:

1. sarà creato durante l'evento ed è un'opera originale;

2. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
3. non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
4. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
5. non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione del Soggetto Ideatore del presente evento o del Soggetto Organizzatore o di qualunque altra persona o società;
6. non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (includere specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
7. non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona;
8. non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.

I partecipanti dichiarano espressamente per sé e per i suoi aventi causa di manlevare integralmente il Soggetto Ideatore del presente evento, il Soggetto Organizzatore, i partner e/o eventuali loro incaricati da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.

### **Proprietà intellettuale**

I diritti di proprietà intellettuale relativi ai progetti che NON saranno selezionati tra i primi tre classificati dalla commissione resteranno integralmente in capo ai partecipanti che potranno utilizzarli in conformità ai termini ed entro i limiti espressamente previsti dall'accordo di confidenzialità sottoscritto.

I Partecipanti dichiarano di essere i titolari di qualsiasi contenuto utilizzato nella redazione del Progetto e dichiarano di non violare alcuna norma a tutela del diritto d'autore o di altri diritti di terzi. A tale riguardo i Partecipanti esonerano esplicitamente il Soggetto Ideatore e il Soggetto Organizzatore da qualsiasi responsabilità presente o futura in relazione ad un eventuale utilizzo illegittimo di detti contenuti.

La proprietà intellettuale dei vincitori rimarrà in capo dei partecipanti ma come sopra descritto in caso di costituzione d'impresa il Soggetto Ideatore avrà una prelazione su partnership e investimenti alle condizioni potenzialmente espressa da un terzo. La neonata impresa si impegna comunque per un periodo di almeno 12 (dodici) mesi a non intrattenere rapporti professionali, accordi o qualsiasi altra forma di collaborazione con soggetti in concorrenza con il Soggetto Ideatore.

### **Pubblicità**

Partecipando all'evento, tutti i partecipanti consentono al Soggetto Ideatore dell'evento e/o soggetti terzi da lui incaricati di utilizzare le informazioni personali e sul progetto per scopi di comunicazione e si impegnano a sottoscrivere una liberatoria per i diritti di immagine, necessaria per la realizzazione e diffusione di servizi fotografici e video.

### **Condizioni generali**

Il Soggetto Ideatore del presente evento e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a propria esclusiva discrezione, di annullare, sospendere e/o modificare l'evento, o parte di esso, in caso di guasto tecnico, frode, o qualsiasi altro fattore o evento che non era anticipato o non è sotto il loro controllo.

Il Soggetto Ideatore dell'evento e il Soggetto Organizzatore si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di squalificare qualsiasi Partecipante che: a) tenti di manomettere il processo di

iscrizione o il funzionamento dell'evento; b) agisca in violazione del presente bando; c) si comporti in modo appropriato, antisportivo e contrario all'interesse di un sereno e corretto svolgimento dell'evento.

### **Trattamento dei dati personali**

In ottemperanza all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 recante "Codice in materia di protezione dei dati personali", **CartaSI S.P.A.**, in qualità di titolare del trattamento, informa che i dati personali acquisiti con riferimento alle finalità sotto espresse saranno oggetto di trattamento nel rispetto della normativa sopra citata. **Responsabile esterno del trattamento dei dati è B Fluid Srl con sede in Via Tortona 37, Milano.**

Il trattamento dei dati si svolge nel rispetto dei diritti delle libertà fondamentali, nonché nella dignità dell'interessato con particolare riferimento alla riservatezza e all'identità personale e al diritto alla protezione dei dati personali. Ai sensi dell'articolo 13 del D. Lgs. 196/2003, Le forniamo le seguenti informazioni: i dati saranno raccolti con la preventiva finalità di svolgere attività relativa all'evento per l'elaborazione di tutti i documenti e residualmente per l'invio di comunicazioni commerciali. I dati forniti verranno trattati con strumenti elettronici e non elettronici.

Il conferimento dei dati è facoltativo, ma l'eventuale rifiuto a fornire i dati personali pertinenti allo scopo della raccolta non renderà possibile la partecipazione all'evento.

I dati personali potranno, previo consenso, essere utilizzati dal titolare:

a) a fini di invio di comunicazioni commerciali (marketing), tramite e-mail ed ogni altra tecnologia di comunicazione a distanza inclusi i social media. Il consenso a tale trattamento è facoltativo. Anche in caso di consenso, il partecipante avrà comunque il diritto di opporsi, in tutto o in parte, al trattamento dei propri dati personali per finalità di marketing, facendone semplice richiesta al titolare, senza alcuna formalità

I dati personali non saranno soggetti a diffusione a soggetti terzi da parte del titolare del trattamento.

Potranno, invece, previo consenso, essere comunicati dal titolare al Soggetto organizzatore, il quale, oltre che per la finalità di svolgere attività relativa all'evento per l'elaborazione di tutti i documenti, sempre previo consenso, potrà

a) utilizzare i dati personali a fini di invio di comunicazioni commerciali (marketing) e/o vendita diretta di prodotti o servizi propri o di terzi soggetti, tramite e-mail ed ogni altra tecnologia di comunicazione a distanza inclusi i social media. Il consenso al trattamento di questi dati è facoltativo. Anche in caso di consenso, il partecipante avrà comunque il diritto di opporsi, in tutto o in parte, al trattamento dei propri dati personali per finalità di marketing e/o vendita diretta, facendone semplice richiesta al Soggetto Organizzatore, senza alcuna formalità.

b) comunicare a terzi i dati personali a fini di invio di comunicazioni commerciali (marketing) e/o vendita diretta da parte di detti terzi, tramite e-mail ed ogni altra tecnologia di comunicazione a distanza inclusi i social media. Il consenso al trattamento di questi dati è facoltativo. Anche in caso di consenso, il partecipante avrà comunque il diritto di opporsi, in tutto o in parte, al trattamento dei propri dati personali per finalità di marketing e/o vendita diretta, facendone semplice richiesta al Soggetto Organizzatore, senza alcuna formalità.

Il Titolare del trattamento dei dati è **CartaSi S.p.A. con sede in C.so Sempione, 55 20145, Milano.**

Il Responsabile del trattamento dei dati è **CartaSi S.p.A. con sede in C.so Sempione, 55 20145, Milano.**

Le ricordiamo che le sono riconosciuti i diritti di cui all'art. 7 del D. Lgs. 196/2003, e, in particolare, il diritto di accedere ai propri dati personali, di chiedere la rettifica, l'aggiornamento e la cancellazione, se incompleti, erronei o raccolti in violazione della legge, nonché di opporsi al loro trattamento per motivi legittimi rivolgendo una richiesta scritta al Titolare del trattamento all'indirizzo mail: [communication@cartasi.it](mailto:communication@cartasi.it)

### **Contestazioni**

La partecipazione all'evento comporta l'accettazione senza riserve del presente bando da parte dei partecipanti. Ogni contestazione, di qualsivoglia natura, relativa al presente bando o all'evento,

sarà decisa senza possibilità di appello a discrezione del Soggetto Ideatore dell'evento e del Soggetto Organizzatore.

### **Controversie**

Qualsiasi controversia dovesse insorgere in ordine al presente regolamento e all'evento sarà deferita alla decisione di un Arbitro unico, nominato di comune accordo tra le parti, oppure, in caso di disaccordo, dal Presidente della Camera di Commercio Industria e Artigianato di Milano. L'Arbitrato avrà sede e svolgimento in Milano, e sarà irrituale. L'Arbitro formerà la propria determinazione secondo equità e nel rispetto del principio del contraddittorio entro il termine massimo di giorni 120 (centoventi). Le parti si impegnano a dare immediata e puntuale attuazione alla decisione dell'Arbitro che è riconosciuto sin d'ora quale espressione della loro volontà contrattuale.